

PROBLEM 16

NS po, rozd. S.

♠ 8 4 2	W	N	E	S
♥ K 8 2				1 ♥
♦ A W 10 7	pas	2 ♦	3 ♣	3 ♦
♣ D 8 2	pas	3 ♥	pas	4 ♥
	pas...			
♠ A K				
♥ A W 7 6 5				
♦ D 6 4 2				
♣ 10 7				

W wyszedł czwórką trefl, z dziadka dołożyłeś małe i **E** wziął waletem. Zagrał króla trefl, do którego **W** zrzucił trójkę pik i asa trefl, którego przebiłeś piątką a **W** nadbił dziewiątką atu. Zagranego teraz pika wzięłeś królem i ściągnąłeś pozostałe atuty asem i królem kier, **E** dołożył dziesiątkę i damę. Jak zamierzasz grać dalej?

Ponieważ oddałeś już trzy lewy, musi wyjść impas króla karo, a układ blotek karowych w dziadku jest taki, że można uniknąć oddania w tym kolorze lewy nawet, gdy **W** ma cztery karty w tym kolorze. Ale gdy twa dama karo zostanie zabita królem, a **E** dołoży blotkę, nie będziesz wiedział o co zrobić po powrocie do ręki asem pik. **E** może mieć zarówno skład 2-2-2-7 jak i 3-2-1-7.

Celem otrzymania szczegółowego obrazu rąk musisz ściągnąć asa pik przed wyjściem w damę karo. Pozwoli ci to po zabiciu króla karo asem wrócić do ręki przebitką pik. Jeśli **E** doda trzeci raz do pików, głęboki impas karo będzie całkowicie pewny.

W nie jest w stanie cię położyć przez podłożenie w drugiej lewie karowej ósemki czy dziewiątki, gdyż zachowałeś jeszcze dojskie do ręki atutem.