

Władysław Izdebski NATURALNA ODWROTKA

Coraz większa liczba czołowych par polskich dostrzega, iż klasyczna *odwrotka* nie jest konwencją dobrą. Stąd nieustające poszukiwania nowych schematów (schemat Grzegorza Matuli, Stanisława Gołębiowskiego, wiele innych – właściwie każda profesjonalna para ma swoją *odwrotkę*). Rozwiązania te są jednak skomplikowane, drabinki odpowiedzi niezwykle rozbudowane.

Porozmawiajmy o wadach *odwrotki*. Przede wszystkim zarezerwowanie na odwrotkę 2♦ zabiera nam możliwość precyzyjnej licytacji z silną ręką na longerze karowym, np.:

W	E
1 ♣	1 ♠
?	

Co mamy zalicytować z ręką:

♠ A ♥ A 3 2 ♦ A W 9 5 2 ♣ A K W 7

Głosząc 3♦ zgubimy solidne trefle, a silnie ukierunkujemy partnera na kara. Może lepiej zgłosić ekonomiczne 2♣, ale jest to także droga w obszar zamglony. Zbłądzić będzie łatwo.

A co z taką kartą:

♠ A ♥ A 10 8 3 ♦ A K D 7 5 2 ♣ K 2

Licytujemy 3♦. Obie ręce wyglądają tak:

♠ A	W	E	♠ K W 7 6 2
♥ A 10 8 3	1 ♣	1 ♠	♥ K 9 7
♦ A K D 7 5 2	3 ♦	?	♦ 9 8 3
♣ K 2			♣ W 4

Co ma zalicytować E? Chcielibyśmy grać 3BA (z ręki W). Jeśli E zgłosi 3♥ od trzeciego króla, to otwierający uzgodni kiery, w przekonaniu, że partner ma ich cztery. Jeśli zaś E zdecyduje się na 3BA, a ręce wyglądają tak:

♠ A 5	N W E S	♠ K W 7 6 2
♥ A D 8 3		♥ K 9 7
♦ A K D 7 5 2		♦ 9 8 3
♣ 2		♣ W 4

właściwym jest szlemik karowy, a 3BA wprost przeciwnie.

♠ A 5	N W E S	♠ D W 7 6 2
♥ A D 8 3		♥ 9 7
♦ A K D 7 5 2		♦ 9 8 3
♣ 2		♣ K W 4

Tym razem chcielibyśmy grać tylko 3BA.

Mógłbyśmy podać wiele silnych rąk karowych, z którymi poruszalibyśmy się po omacku.

Powyższe problemy znikłyby bezpowrotnie, gdybyśmy zrezygnowali z *odwrotki* na korzyść naturalnego rebidu 2♦. Pojawiłyby się jednak nowe. Musielibyśmy znaleźć inne odzywki (w miarę ekonomiczne) silnie uzgadniające kolor odpowiadającego.

Proponuję trzecią drogę. Oto ona:

W	E
1 ♣	1 ♥/♠
?	

2♦ jest dwuznaczne:

- 1) naturalne 5+ kar, od 19 (18) PC;
- 2) fit 4+ w kolorze partnera, od 19 (18) PC.

Dalsza licytacja naturalna, a więc bez szczebelków.

A co z fitem trzykartowym?

Z układem bezatutowym licytujemy 2BA, czyli sekwencja:

W	E
1 ♣	1 ♥/♠
2 BA	

nie wyklucza trzech kart w kolorze partnera.

Z longerem bocznym 5+ licytujemy jego kolor, czyli:

W	E
1 ♣	1 ♥/♠
2 ♣	

nie wyklucza trzech kart w kolorze odpowiedzi (ale wyklucza cztery, wtedy 3♥/♠ lub splinter).

Ogólna zasada: Z czterema kartami w kolorze odpowiedzi i siłą 19 (18)+ PC otwierający licytuje 2♦, a następnie w kolejnym okrażeniu uzgadnia ten kolor.

Po tej dygresji wracamy do dalszej licytacji po *odwrotce*.

W	E
1 ♣	1 ♥
2 ♦	2 ♠
?	

3 ♥ - 4+ kiery;

Pozostałe odzywki wskazują wariant z longerem karowym 5+:

2 BA - 5 kar, modelowo układ 5-3-3-2, ale będziemy tak licytować także z układem 5 kar i 4 trefle, czekając na ewentualne 3♣ partnera, które wskażą układ 4414;

3 ♣ - czwarty kolor, czyli 5 kar i obawa o trefle;

3 ♦ - 6+ kar;

3 ♠ - 4 piki (zwykle 5 kar z boku, ale być może uznamy niekiedy, że lepiej uzgodnić piki 4-4 zamiast kierów 5-4);

3 BA - 5 kar-3-3-2, ręka zorientowana do BA, oczywiście z zatrzymaniem w kolorze nie licytowanym - czyli w treflach, minimum siły.

Gracze niezbyt silni w licytacji naturalnej natychmiast będą protestować, iż chcą ich pozbawić łatwej, bo szczebelkowej, metody bilansowania rąk. Uwierzcie, szczebelki nie są konieczne.

W	E
1 ♣	1 ♠
2 ♥	

W powyższej sekwencji 2♥ może być zalicytowane z 19 (18), a także z 25 PC. Na 1♠ możemy mieć 7, ale także np. 13 PC. Rozpiętość siły może być bardzo duża, a mimo tego nie próbujemy bilansować rozdania za pomocą szczebelków. Zwykle (statystycznie) ręka odpowiadającego mieścić się będzie w przedziale 7-10 (11) PC, a 12+ PC będzie niezwykle rzadkim ptakiem (z tak

silną ręką, damy bardzo wyraźny znak partnerowi lub sami przejmujemy inicjatywę, wcielając się w rolę kapitana).

Przedział siły 7-11 PC możemy podzielić na:

- minimum (7-8 PC);
- i maksimum (10-11 PC), 9 PC do oceny.

W ten sposób tworzymy układ odniesienia, w którym z partnerem będziemy się poruszać. Oczywiście te wszystkie limity PC, to tylko punkty orientacyjne. Przypominam kolejny raz, iż właściwe 7 PC może być warte wszystkich pieniędzy, zaś źle zlokalizowane 10 PC, brak kontroli (asów, króli) nie zastąpi właściwych siedmiu. Dotyczy to przede wszystkim rąk układowych. Popatrzmy na rozdanie:

♠ A W 9 5	W	E	♠ 10
♥ A D W 2	1 ♣	1 ♥	♥ K 10 9 4
♦ A D 6 4	2 ♦	3 ♦	♦ K 10 9 7 5
♣ 8	3 ♥	3 ♠	♣ 10 9 5
	4 ♣	4 ♦	
	4 BA	5 ♣	
	6 ♦	pas	

1♥ - tak urodziwa karta jest zbyt silna na negat. 2♦ - naturalne lub 4+ kiery. 3♦ - 4+ kara, tylko 4 kiery. 3♥ - uzgodnienie koloru. 3♠ - singleton, a więc 5 kar (z tylko czterema karami splinter 3♠ po odwrotce). 4♣/♦ - cue-bidy. 4BA - *blackwood 102*. 5♣ - 1 wartość. 6♦ - wybór kontraktu.

A teraz przeliczujmy to rozdanie klasyczną *odwrotką*:

W	E
1 ♣	1 ♥
2 ♦	2 ♥
?	

2♥ - 4 kiery, 7-9 PC, układ zupełnie dowolny. "?" - oceniam, iż większość graczy zapowie 4♥, a tylko nieliczni dotrą do szlemika kierowego.

Zestawienie odpowiedzi na odwrotkę

W	E
1 ♣	1 ♠
2 ♦	?

Licytujemy, co mamy:

- 2 ♥ - 4+ kiery-5+ pików;
- 2 ♠ - 5+ pików;
- 2 BA - naturalne;
- 3 ♣ - 4+ trefle, tylko 4 piki (z pięcioma pikami 2♠);
- 3 ♦ - 4+ kara, jw.;
- 3 ♥ - *splinter*, 7-10 PC, 4 piki-4 kara układ dokładnie 4-1-4-4 (z pięcioma pikami zgłaszamy ekonomicznie 2♠, a z pięcioma karami 3♦);
- 3 ♠ - 6 pików, dobry kolor, nadwyżka w sile.

Przypominam, że odzywki typu *splinter* z założenia nie powinny mieć zbyt szerokiego przedziału siły. Dlatego E, mając układ dobry do *splintera*, ale zbyt dużą siłę, tu 11+ PC, raczej nie powinien korzystać z tej konwencji, lecz zgłosić swój boczny kolor lub w inny sposób przejąć inicjatywę w rozdaniu.

W	E
1 ♣	1 ♥
2 ♦	?

Licytujemy, to co mamy:

- 2 ♥ - 5+ kierów;
- 2 ♠ - 4 kiery-4 piki;
- 2 BA - naturalne;
- 3 ♣ - 4+ trefle, tylko 4 kiery (z pięcioma kierami 2♥);
- 3 ♦ - 4+ kara, jw.;
- 3 ♥ - 6 kierów, dobry kolor, nadwyżka w sile;
- 3 ♠ - *splinter*, 7-10 PC, 4 kiery-4 kara, układ dokładnie

1-4-4-4), (z pięcioma kierami zgłaszamy ekonomicznie 2♥, a z pięcioma karami 3♦);

4♣ - *splinter*, jw., układ 4-4-4-1.

Przykład 1

♠ A 10 9 5	W	E	♠ 8 7 3
♥ K W 6 2	1♣	1♥	♥ A 10 7 4
♦ A 2	2♦	3♦	♦ K D 8 6 5
♣ A D 6	3♥	3BA	♣ 9
	4♥	pas	

3♦ - 4+ kara i 4 kiery. 3♥ - uzgodnienie koloru, 4♣ - singleton trefl, a więc 5+ kar. 4♥ - negat, brak wyłączenia i zupełne minimum siły.

Przykład 2

♠ K D 5	W	E	♠ A W 6 4
♥ K 2	1♣	1♥	♥ D 10 7 4
♦ A K 9 8 2	2♦	2♠	♦ D 7 6
♣ K W 9	3BA	pas	♣ 8 7

3BA - 5 kar, minimum siły, oczywiście z zatrzymaniem w kolorze nielicytowanym - treflach.

Przykład 3

♠ K D 9	W	E	♠ A 8 6 4
♥ A 2	1♣	1♥	♥ D 10 7 4 (K 8 7 4)
♦ A K W 8 2	2♦	2♠	♦ 9 7 6 (D 9 6)
♣ A 10 7	2BA	3BA	♣ D W (5 4)
	pas		

1♣ - alternatywą jest otwarcie 2BA, ale ręka jest zbyt urodziwa, zwłaszcza w kontekście gry kolorowej, dlatego decydujemy się na silnego trefla. 2BA - ręka jest nadwyżkowa, więc otwierający nie blokuje wymiany informacji. 3BA - nie istnieje obowiązek odlicytowania fitu karowego. Ręka E jest brzydka, namawia do gry bezatutowej. Licytujemy to, co chcielibyśmy grać. Licytacja naturalna, w przeciwieństwie do relayowej, umożliwia przekazywanie intencji: "Partnerze chciałbym grać w BA, chciałbym grać w kolor, jeszcze nie wiem w co grać -

pozostawiam to twojej ocenie." 3♦ powinniśmy zgłosić z ręką podaną w nawiasach – miltonów tyle samo, ale do gry karoowej – wymarzona (aż 3 kontrole). 3♦ powie: "Partnerze jestem zainteresowany grą kolorową."

Przykład 4

♠ A W 10 3	W	E	♠ K D 6 4
♥ K D 10 7 6	1 ♣	1 ♥	♥ A W 8 4
♦ A 2	2 ♦	2 ♠	♦ 10 6
♣ A 10	3 ♠	4 ♥	♣ 9 8 3
	4 BA	5 ♠	
	6 ♠	pas	

2♦ - naturalna odwrotka. 2♠ - 4 kiery i 4 piki. 3♠ - wygląda na to, że gra w piki może przynieść lewą zysku. Uzgadniamy od razu piki, gdyż łatwiej będzie się dowiedzieć o wartościach pikowych. 4♥ - nadwyżkowe, E ma znakomite wartości do gry pikowej. 4BA - *blackwood*. 5♠ - 2 wartości plus dama atu.

Przykład 5 (Forum Brydża IF)

♠ A D 3 2	W	E	♠ K 5
♥ K	1 ♣	1 ♥	♥ A 10 7 5 4 3 2
♦ A K 8 6 4 3	2 ♦	2 ♥	♦ D 10 7
♣ A K	2 ♠	3 ♦	♣ 10
	4 ♣	4 ♥	
	4 BA	5 ♣	
	5 ♥	5 ♠	
	7 BA	pas	

2♥ - 5+ kierów. 2♠ - 4 piki i 5+ kar. 4BA - *blackwood 102*. 5♣ - 1 wartość. 5♥ - pytanie o damę atu. 5♠ - dama atu i ♠K (bez damy atu - 6♦).

Mistrzostwo Świata można zdobyć dowolnym w miarę logicznym systemem – także Wspólnym Językiem. Wielu to już udowodniło.